**게임분석**

Ver. 0.1.0

목차

[1. 게임 분석 1](#_Toc17190566)

[1.1개요 1](#_Toc17190567)

[1.2 현상 1](#_Toc17190568)

[1.3 문제점 1](#_Toc17190569)

[2. 제안 1](#_Toc17190570)

[2.1 시스템 제안 1](#_Toc17190571)

[2.2 프로그램 필요사항 1](#_Toc17190572)

[2.3 UI 수정 1](#_Toc17190573)

[2.4 고려사항 1](#_Toc17190574)

**문서 버전 기록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 날짜 | 소요시간 | 설명 |
| 0.1.0 | 2018-08-20 |  | 문서 구조 제작 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1. 게임 분석

## 1.1개요

* 간결하게 추려낸 내용

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 설명 | 분석 |
| 장르 | RPG |  |
| 플랫폼 | 모바일 |  |
| 타겟 유저 |  |  |
|  |  |  |

* 분석한 게임

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 게임 이름 | 특징 | 콘텐츠 |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 1.2 현상

* 현상 : 지금 일어나고 있는 상황 자체 ( 객관적으로)

## 1.3 문제점

* 해결 가능한 문제야 한다. 사회적 문화적 문제는 해결 불가능한 문제

# 2. 제안

## 2.1 시스템 제안(프로그래밍 / 플로우 차트, 데이터 테이블)



## 2.2 프로그램 필요사항



## 2.3 UI 수정



## 2.4 고려사항